

Errata zum Buch *Mathematik für Software
Engineering*

Stephan Dreiseitl

- Seite 42** Zeile -17: Ersetze “ $\max_{1 \leq k \leq 5} 20 - k$ ist 15” durch “ $\max_{1 \leq k \leq 5} 20 - k$ ist 19”.
- Seite 70** Graphik in Beispiel 3.17: Lösche Punkt bei (2, 3).
- Seite 77** Zeile 13: Ersetze “liefert $x - z = 7(s - t)$ ” durch “liefert $x - z = 7(s^* + t^*)$ ”.
- Seite 77** Zeile 14: Ersetze “ $u \leftarrow 7(s - t)$ ” durch “ $u \leftarrow (s^* + t^*)$ ”.
- Seite 96** Zeile -1: Ersetze “das linke größer” durch “das linke kleiner”.
- Seite 113** Zeile 11: Ersetze “ $\frac{n-1}{2}$ ” durch “ $-\frac{n-1}{2}$ ”.
- Seite 170** Zeile -15: Ersetze “als \oplus und \otimes ” durch “als \oplus und \odot ”.
- Seite 170** Zeile -14: Ersetze “ $3x^2 + 5x - 27 = 3 \otimes x^2 \oplus 5 \otimes x \oplus (-27) \otimes 1$ ” durch “ $3x^2 + 5x - 27 = 3 \odot x^2 \oplus 5 \odot x \oplus (-27) \odot 1$ ”.
- Seite 175** Zeile 17: Ersetze “ $y = -2\lambda + \alpha$ ” durch “ $y = -2\lambda + \frac{\alpha}{2}$ ”.
- Seite 175** Zeile 19 und 22: Ersetze “ $\begin{pmatrix} 0 \\ \alpha \end{pmatrix}$ ” durch “ $\begin{pmatrix} 0 \\ \frac{\alpha}{2} \end{pmatrix}$ ”.
- Seite 211** Zeile 3: Ersetze “ a_{nn} ” durch “ a_{1n} ” und “ b_{nn} ” durch “ b_{1n} ”.
- Seite 236** Zeile -6: Ersetze “ $\begin{pmatrix} \frac{1}{\sqrt{3}} & -\frac{1}{\sqrt{6}} & -\frac{1}{\sqrt{2}} \\ \frac{1}{\sqrt{3}} & \frac{2}{\sqrt{6}} & 0 \\ \frac{1}{\sqrt{3}} & -\frac{1}{\sqrt{6}} & \frac{1}{\sqrt{2}} \end{pmatrix}$ ” durch “ $\begin{pmatrix} \frac{1}{\sqrt{3}} & -\frac{1}{\sqrt{6}} & -\frac{1}{\sqrt{2}} \\ \frac{1}{\sqrt{3}} & \frac{2}{\sqrt{6}} & 0 \\ \frac{1}{\sqrt{3}} & -\frac{1}{\sqrt{6}} & \frac{1}{\sqrt{2}} \end{pmatrix}^T$ ”.
- Seite 250** Zeile 13: Ersetze “ $\left(\begin{array}{cc|c} -1 & 0 & 0 \\ 0 & 0 & 0 \end{array} \right)$ ” durch “ $\left(\begin{array}{cc|c} -1 & 1 & 0 \\ 0 & 0 & 0 \end{array} \right)$ ”.
- Seite 284** Zeile 9: Ersetze “ $P(W_1 \cap R_2) = P(W_1 | R_2)P(R_2)$ ” durch “ $P(R_2 \cap W_1) = P(R_2 | W_1)P(W_1)$ ”.
- Seite 302** Zeile -15: Ersetze “zweimaligen Würfeln den Rest der Augensumme nach Division durch 3 angibt: Wie man aus der Tabelle in Beispiel 8.4” durch “dreimaligen Würfeln den Rest der Augensumme nach Division durch 3 angibt: Wie man aus der Tabelle in Beispiel 8.3”.
- Seite 385** Zeile 1: Ersetze “Varianz des Stichprobenmittels” durch “Standardabweichung des Stichprobenmittels”.
- Seite 393** Zeile -4: Ersetze “KOPFund” durch “KOPF und”.