

Übungsziel: Entwicklung eines Algorithmus zur

- Punktoperation: Histogramm-Einebung

Schreiben Sie einen Algorithmus zur globalen Histogramm-Einebung. Grundsätzlich ergeben sich zwei Möglichkeiten: (a) Manipulation der Pixelwerte in der Bildmatrix, (b) Transformation der Lookup-Table. In diesem Beispiel soll letztere Methode implementiert werden. Die Lookup-Table kann durch den Befehl *colormap* ausgelesen und manipuliert werden. Zur Vereinfachung: Die beschriebene Methode wird auf 8-bit Grauwertbilder angewandt.

Tip: Zur Erinnerung, in Matlab starten die Felder ab Index 1.
